



JUILLET

Djûes d'feûs Jeux d'extérieur

https://dgxy.link/_juillet



Matériel

Documents à photocopier:

Loup y es-tu ? (Annexe 1)

Grand-mère, grand-mère (Annexes 2-3)

Rallye des lettres (Annexe 4)

Documents à photocopier et découper :

Étiquettes du rallye des lettres (Annexe 5)

Enseignante

De la 2P à la 6P

Loup y es-tu ?

- Lire ensemble le texte en patois, aller essayer dehors

De la 2P à la 6P

Grand-mère, grand-mère

- Demander si le jeu est connu de quelques-uns
- Distribuer la fiche en patois, puis en français
- Jouer en extérieur
- Par la suite, inventer d'autres mots avec les élèves en consultant le dictionnaire de Vatré

De la 4P à la 11S

Rallye des lettres

- Disposer les étiquettes lettres-chiffres autour de l'école
- Distribuer la fiche à chaque élève ou par groupes

Solution : BE TCHÂTEMPS (bel été)

Elève

Loup y es-tu ?

- Lire, essayer de comprendre et jouer par petits groupes.

Grand-mère, grand-mère

- Répondre aux questions
- Sur la fiche, indiquer par un smiley s'ils aiment ou non les choses à manger
- Par deux, comparer les réponses et mémoriser au moins deux aliments
- Jouer

Rallye des lettres

- Remplir la fiche en allant regarder les lettres les unes après les autres tout en laissant sa fiche à sa place.



Vocabulaire

lai tiulatte	la culotte
lés tchâsattes	les chaussettes
lai tch'mijatte	la chemise
lai tiulatte	le pantalon
lo tricot	le pull
lai vêtüre	la veste
i airrive	j'arrive
lés tcheules	les sucettes
lés loitcheries	les sucreries
lés fies-tchôs	la choucroute
l'aindoye	la saucisse
ï'n pas d'raitte	un pas de souris
ï'n pas d'freumi	un pas de fourmi
ï'n pas d'salaidge	un pas de salade
bé tchâtemps	bel été



Djâser Patois avec le P'tit Djâsou

È pe encoé ...

**d'autres jeux de nos grands-
parents :**

**Je traîne mon balai, la cachette,
la marelle, etc...**

https://dgxy.link/jeux_ext



Références

En patois ajoulot



Loup y es-tu ? Loup y ès-te ?

Déroulement :

Un enfant, le loup, se trouve dans un espace délimité dans la cour d'école (sous le toboggan), les autres sont autour de lui, ils chantent la chanson. Le loup répond avec un habit, il choisit quand il décide d'arriver, il n'est pas obligé de dire tous les habits. Lorsqu'il dit « I airrive », il sort de son espace délimité et il attrape les autres enfants. Le premier enfant attrapé devient alors le loup.

Promenons-nous dans les bois pendant que le loup n'y est pas.

Si le loup y était, il nous mangerait.

Mais comme il n'y est pas, il nous mangera pas.

Poérmenans-nôs dains lés bôs di temps que lo loup n'y é'pe

Che lo loup y était, è nôt maindgerait

Mains c'ment qu'è n'y è'pe, è ne nôt maindgeré'pe

Loup y es-tu ?

Loup y è te ?

Que fais tu ?

Qu'ât'ce que te fais ?

Je mets ma culotte

I botte mai tyulatte

mes chaussettes

més tchâsattes

ma chemisette

mai tch'mijatte

mon pantalon

mai caircaiche

ma chemise

mai tch'mije

mon pull

mon tricot

ma veste

mai véchte

et j'arrive !

èt i airrive

Grand-mère, grand-mère

Grand-mère ainmes-te.....

Les bonbons ? -----

Lo chocoyat ? -----

Les païtes ? -----

Lai fonjûe ? -----

Lo boudin ? -----

Les seuçattes ? -----

Les loitcheries ? -----

Les fïes-tchôs ? -----

Les voyaidges ? -----

L'aindoéye ? -----

Lo diaïle ? -----

Chié +

ï'n pàs d'géant

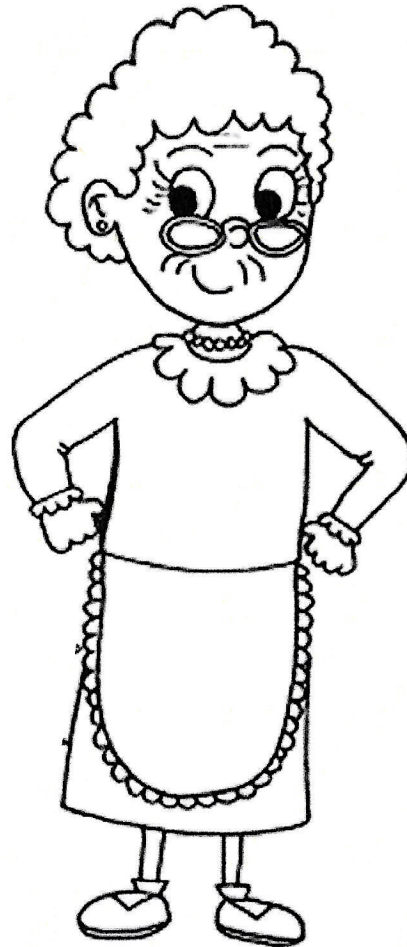
ï'n pàs d'raitte

ï'n pàs d'feurmi

ï'n pàs d'salaidge

Nian, chû piaice

Méchi grand-mère



Grand-mère, grand-mère

Déroulement du jeu :

Un enfant joue la grand-mère, il est contre le mur. Les autres enfants sont alignés, une dizaine de mètres plus loin, ils demandent chacun à leur tour si la grand-mère aime qqch à manger. Suivant ses goûts, la grand-mère dit oui et l'enfant avance d'un pas comme indiqué.

L'enfant n'oublie pas de remercier la grand-mère.

Le premier enfant à être arrivé vers la grand-mère prend sa place.

Grand-mère aimes-tu.....

Les bonbons ? -----

Le chocolat ? -----

Les pâtes ? -----

La fondue ? -----

Le boudin ? -----

Les sucettes ? -----

Les pâtisseries ? -----

La choucroute ? -----

Les voyages ? -----

La saucisse ? -----

Le diable ? -----

Oui, +

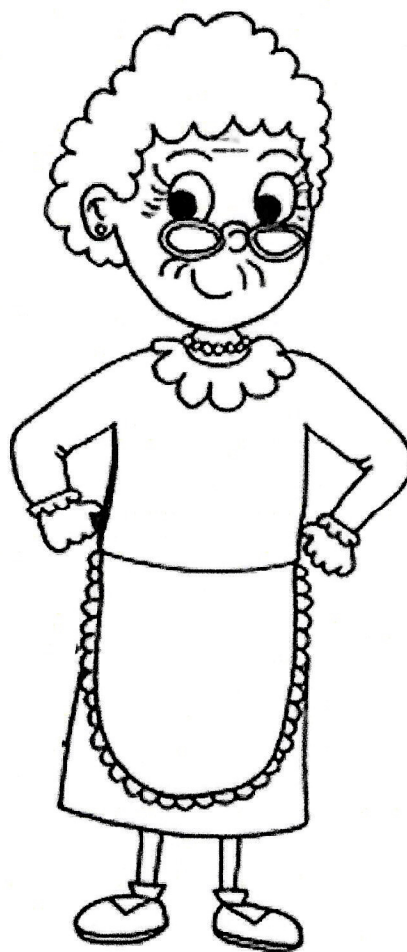
Un pas de géant

Un pas de souris

Un pas de fourmi

Un pas de salade

Non, sur place



Merci grand-mère

Rallye des lettres

Pose cette feuille sur ton banc. Des chiffres associés à des lettres sont disposés dans la cour. Va chercher un chiffre et viens recopier la lettre correspondante, tu n'as pas besoin de les trouver dans l'ordre, mais tu dois revenir à chaque lettre.

A la fin, tu vas voir apparaître un mot en patois.

1 2

3 4 5 6 7 8 9 10 11

Year	1990	1991	1992	1993	1994	1995	1996	1997	1998
1990	1991	1992	1993	1994	1995	1996	1997	1998	1999



Rallye des lettres

Etiquettes à agrandir, découper
et disposer dans la cour de
l'école ou dans les couloirs.

1-B	2-E	3-T
7-T	8-E	9-M

4-C	5-H	6-A
10-P	11-S	