**Grand-mère, grand-mère**

**Déroulement du jeu :**

Un enfant joue la grand-mère, il est contre le mur. Les autres enfants sont en ligne, une dizaine de mètres plus lion, Ils demandent chacun leur tour si la grand-mère aime qqch à manger. Suivant ses goûts, la grand-mère choisit le pas.

L’enfant n’oublie pas de remercier la grand-mère.

Le premier enfant à être arrivé vers la grand-mère prend sa place.

****

Grand-mère aimes-tu……

* Les bonbons ? -----------
* Le chocolat ? -----------
* Les pâtes ? ------------
* La fondue ? ---------
* Le boudin ? --------
* Les sucettes ? ---------
* Les pâtisseries ? ---------
* La choucroute ? ---------
* Les voyages ? ---------
* La saucisse ? ----------
* Le diable ? --------

Oui, : -un pas de géant

* Un pas de souris
* Un pas de fourmi
* Un pas de salade

Non, sur place

Merci grand-mère